

Inhaltsverzeichnis

	Seite
Einleitung	
1 Bewegtes Lernen als Teilbereich einer bewegten Grundschule	6
2 Bewegung kann beim Lernen helfen	8
3 Auswahlkriterien für das didaktisch-methodische Anleitungsmaterial	10
4 Erprobung der Beispiele	13
5 Hinweise zur Arbeit mit dem Anleitungsmaterial	14
6 Literatur	16

Karteikartensammlung

Mathematik (blau)

Deutsch (rot)

Sachunterricht (gelb)

Inhaltsverzeichnis Mathematik Klassen 3/4

Arithmetik

1 Die natürlichen Zahlen des erschlossenen Zahlenraumes

- 1.1 Schrapfs hat seinen Hut verloren
- 1.2 Gesucht wird ...
- 1.3 Blinde Kuh
- 1.4 Bunte Stellentafel

2 Addieren und Subtrahieren im erschlossenen Zahlenraum

- 2.1 Schwammwerfen
- 2.2 Dreh dich!
- 2.3 Fliegende Zahlen
- 2.4 Ein Wurf - drei Summanden
- 2.5 Wir kegeln
- 2.6 Wir würfeln Aufgaben
- 2.7 Von Platz zu Platz
- 2.8 Aufgaben suchen
- 2.9 Eckenrechnen
- 2.10 Plätze tauschen
- 2.11 Rechendomino
- 2.12 Geheimschrift
- 2.13 Höchstens 1000
- 2.14 Tippen

3. Multiplizieren und Dividieren im erschlossenen Zahlenraum

- 3.1 Angeln
- 3.2 Spüren der Zahlen
- 3.3 Arme heben!
- 3.4 Rechensprünge
- 3.5 Wir sind Zahlen
- 3.6 Paarbildung
- 3.7 Kartenspiel
- 3.8 Summand plus Summand

Größen

1 Massen

- 1.1 Wie schwer bist du?
- 1.2 Ranzen zu schwer?
- 1.3 Gleiche Massen treffen sich

2 Längen

- 2.1 Additionsweitwurf
- 2.2 Münzen werfen
- 2.3 Streichholz-Zielwurf
- 2.4 Wie lang ist ein Kilometer?
- 2.5 Meilenlauf
- 2.6 Umrechnen

3 Zeit

- 3.1 Autorennen
- 3.2 Zeit schätzen
- 3.3 Auf einem Bein
- 3.4 Wie lange kannst du ... ?

Geometrie

1 Entdecken, Benennen und Darstellen geometrischer Figuren

- 1.1 Körper benennen
- 1.2 Figurensalat
- 1.3 Figuren aus Seilen
- 1.4 Auf welcher Fläche steht der Schrank?
- 1.5 Gegenstände betrachten

2 Symmetrie

- 2.1 Spiegelsymmetrische Zwillingstatuen
- 2.2 Symmetrisch malen

Inhaltsverzeichnis Deutsch Klassen 3/4

Lesen

1 Lesehaltungen

1.1 Lesen nicht nur im Sitzen

2 Arbeit mit Texten

2.1 Gedichte darstellen

2.2 Wer bin ich?

3 Darstellendes Spiel

3.1 Redensarten-Pantomime

3.2 Texte in Szene setzen

Schreiben

1 Schreibhaltungen

1.1 Haltungen beim Schreiben

2 Sichern von Buchstabenformen und Verbindungen

2.1 Mit links!

Rechtschreiben

1 Wörter aus dem Orientierungswortschatz

1.1 Verschlüsselt

1.2 Mit der Hand des „blinden“ Nachbarn schreiben

1.3 Wanderdiktat

1.4 Lustige Sätze

2 Regeln und Besonderheiten der Rechtschreibung

2.1 Richtig oder falsch?

2.2 Alles fliegt hoch in die Luft

2.3 Langer oder kurzer Vokal?

2.4 Turnende Wörter

2.5 Findet euch!

3 Arbeit mit dem Rechtschreibwörterbuch

3.1 Gesucht - gefunden

3.2 Nach dem ABC ordnen

Sprachbetrachtung

1 Wortarten und ihre Aufgaben

1.1 Memory

1.2 Wortartenwurm

1.3 Versteckte Wörter

1.4 Steigerungsstufen

1.5 Präpositionenspiel

1.6 Zeitformen

1.7 Vier Zeitformen - vier Ecken

1.8 Vergangenheit oder Zukunft

1.9 Die vier Fälle

1.10 Wanderaufgaben

2 Funktion und Bau von Sätzen

2.1 Wörtliche Rede - ganz anders

2.2 Vertauschbare Satzglieder

3. Wortbildung und Wortbedeutung

3.1 Reimwörter

3.2 Kettenwörter

3.3 Wortfamilien

3.4 Kuckucksei

3.5 Wörterball

3.6 Gehen - Laufen - Schleichen

Mündlicher und schriftlicher Sprachgebrauch

1 Erzählen und Zuhören

1.1 Geschichtenschlange

1.2 Meine neue Bewegungsgeschichte

1.3 Massagegeschichten

1.4 Verkleiden

1.5 Geschichten schreiben

2 Gespräche führen

2.1 Reporter

3 Informationen geben und aufnehmen

3.1 Fehler gesucht

3.2 Erlebnisse spielen

3.3 Meinen Mitschüler pantomimisch darstellen

4 Sachtexte verfassen

4.1 Unser Lieblingsspiel

4.2 Unser Spielfest

Inhaltsverzeichnis Sachunterricht Klassen 3/4

Vom Zusammenleben der Menschen

1 Schule und Lebensweise früher und heute

- 1.1 Wie war es früher?
- 1.2 Omas Kinderspiele
- 1.3 Unser Schulfest
- 1.4 Sich beim Spiel kennenlernen

2 Freizeitgestaltung und Mediengebrauch

- 2.1 Rucksack packen
- 2.2 Freizeitbeschäftigungen erraten
- 2.3 Sport und Spiel
- 2.4 Bewegungsspiele zu Familienfesten

3 Miteinander umgehen, einander verstehen

- 3.1 Sitzen in anderen Ländern
- 3.2 Spiele aus anderen Ländern

Gesunde Lebensweise

1 Sensibilisieren für Körpererfahrungen

- 1.1 Was hörst du?
- 1.2 Dem Geräusch folgen
- 1.3 Ich sehe was ...
- 1.4 Sehen - Merken - Finden
- 1.5 Blind im Dschungel
- 1.6 Das Gleichgewicht erkunden
- 1.7 Haltet das Gleichgewicht
- 1.8 Das Gleichgewicht verlieren
- 1.9 Steifer Mann

- 1.10 Steif wie ein Stock
- 1.11 Anspannen - Entspannen
- 1.12 Erreiche die Ausgangsstellung

2 Herausbilden gesundheitsfördernder Verhaltensweisen

- 2.1 Pausenspiele ohne Unfälle
- 2.2 Transport von Verletzten
- 2.3 Weiche Schneebälle
- 2.4 Ein Krankheitsfall in der Familie
- 2.5 Alternativen beim Fernsehen und Computerspielen
- 2.6 Bewege dich!

Lebende und nichtlebende Natur

1 Pflanzen der Heimat

- 1.1 Zuckball
- 1.2 Es klappert die Mühle

2 Tiere der Heimat

- 2.1 Tierfamilien
- 2.2 Auf der Jagd

3 Erscheinungen der nichtlebenden Natur

- 3.1 Das Gewitter
- 3.2 Wasserstärken
- 3.3 Kreislauf des Wassers
- 3.4 Die geneigten Ebenen helfen uns
- 3.5 Unsere Muskelkraft
- 3.6 Vulkane

Begegnung mit Raum und Zeit

1 Orientierung in der Karte

- 1.1 Himmelsrichtungen
- 1.2 Mit der Karte
- 1.3 Der Blick von oben
- 1.4 Stadt, Land, Fluss
- 1.5 Mit dem Kompass üben

2 Heimatort, Heimatkreis und Bundesland

- 2.1 Bewegungsräume
- 2.2 Feste und Traditionen

Mobil in der Welt

1 Schulung koordinativer Fähigkeiten

- 1.1 Balancieren
- 1.2 Geräusche im Straßenverkehr
- 1.3 Sackgasse

2. Die Schüler als Radfahrer

- 2.1 Zeige das richtige Verkehrszeichen!
- 2.2 Verkehrszeichen
- 2.3 Rechts vor links
- 2.4 Fahrradteile
- 2.5 Geschicklichkeitsübungen mit dem Fahrrad
- 2.6 Wir bauen einen Fahrradparcours auf
- 2.7 Orientierungsfahrt